|  |  |
| --- | --- |
| **Scenario** | **7 - Løsepengevirus-angrep** |
| Øvingsform | Spilløvelse |
| Modenhetskrav | Lav |
| Forventet tidsbruk | Forberedelse: 40 timerGjennomføring: 2-6 timerEvaluering: 2 timer |
| Beskrivelse av scenario | * Både IT og OT-systemene er blitt rammet av Lockbit3 løsepengevirus. Alle Windows-maskiner er krypterte og viser bare et løsepengekrav når man logger på.
 |
| Egnede øvingsmål | * Øve på beslutninger under usikkerhet
* Utvikle samhandling mellom IT og OT
* Øve på bruk av planverk
 |
| Egnede roller for øvende | * Innsatsleder
* Loggfører
* Kommunikasjonsansvarlig
* Teknisk personell (IT og OT)
* Minst én tekniker
 |
| Roller i spillstab | * Scenarioleder
* IT og IT-sikkerhet
* Automasjonsavdeling
* Journalist
* Kunde
 |
| Øvingsmomenter | 1. Driftsutfordringer mens ferieavvikling pågår
2. Godt timet phising gjør at skadevare blir installert
3. Kryptovirus sprer seg i IT og OT nettverk
4. Kunder og media tar kontakt om strømbrudd
 |