|  |  |
| --- | --- |
| **Scenario** | **7 - Løsepengevirus-angrep** |
| Øvingsform | Spilløvelse |
| Modenhetskrav | Lav |
| Forventet tidsbruk | Forberedelse: 40 timer  Gjennomføring: 2-6 timer  Evaluering: 2 timer |
| Beskrivelse av scenario | * Både IT og OT-systemene er blitt rammet av Lockbit3 løsepengevirus. Alle Windows-maskiner er krypterte og viser bare et løsepengekrav når man logger på. |
| Egnede øvingsmål | * Øve på beslutninger under usikkerhet * Utvikle samhandling mellom IT og OT * Øve på bruk av planverk |
| Egnede roller for øvende | * Innsatsleder * Loggfører * Kommunikasjonsansvarlig * Teknisk personell (IT og OT) * Minst én tekniker |
| Roller i spillstab | * Scenarioleder * IT og IT-sikkerhet * Automasjonsavdeling * Journalist * Kunde |
| Øvingsmomenter | 1. Driftsutfordringer mens ferieavvikling pågår 2. Godt timet phising gjør at skadevare blir installert 3. Kryptovirus sprer seg i IT og OT nettverk 4. Kunder og media tar kontakt om strømbrudd |